



ПОЛОЖЕНИЕ

об игре-викторине для детей дошкольного возраста (5-7 лет)
«Кот ученый»

1. Общие положения

1.1. Игра-викторина для детей дошкольного возраста (5-7 лет) «Кот ученый» (далее – Игра) направлена на развитие и поддержание интереса у детей к познанию окружающего мира и включает 14 заданий на развитие логики, мышления, внимания, анализа и синтеза. Задания сопровождаются графическими рисунками, схемами и иллюстрациями, что позволяет ребенку образно поразмышлять над решением.

1.2. Учредителем и Организатором Игры выступает МАУ ДО ЦТР и ГО «Информационные технологии».

2. Цели и задачи

2.1. Основная цель Игры – формирование у детей логического и алгоритмического мышления, использование анализа и синтеза, развитие образных рассуждений в процессе выполнения заданий.

2.2. Задачи Игры:

- повысить мотивацию у ребенка к познавательной деятельности;
- улучшить когнитивные функции, развить интеллектуальные способности;
- развить внимание, наблюдательность;
- сформировать навыки к аналитическому мышлению;
- сформировать у ребенка логические способности;
- развить у ребенка стремление к успеху.

3. Участники Викторины

3.1. Участниками Игры могут быть воспитанники дошкольных учреждений и образовательных организаций в возрасте 5-7 лет, имеющие навыки чтения и письма, а также обучающиеся образовательных организаций всех типов и форм собственности, которые перечислили организационный взнос на участие в Игре.

4. Сроки проведения Викторины

4.1. Сроки подачи заявок до **15.10.2025 г.** Оплата не позднее **17.10.2025 г.**

4.2. Получение материалов (бланков заданий) с **20.10.2025 г.**

4.3. Проведение Игры – с **23.10.2025 г.** по **24.10.2025 г.**

4.4. Сдача Бланков с ответами – до **25.10.2025 г.**

4.5. Получение результатов, Дипломов, призов, Сертификатов и Благодарственных писем – **29 октября 2025 г.**

5. Организация и проведение Викторины

5.1. Непосредственной организацией и проведением Игры на местах учреждений-участников занимаются тьюторы.

Тьютором может быть воспитатель (организует детей как одной группы, так и нескольких групп), старший воспитатель или методист, преподаватель, учитель, педагог, инструктор по физической культуре, специалист РМК, родители и др.

5.2. Игра проводится в произвольной форме (тематический досуг, непосредственно образовательная деятельность с детьми, занятие кружка, деятельность в режимных процессах, также, задания Игры могут быть предложены к выполнению дома).

5.3. В комплект для ДОО входят:

- методические рекомендации
- бланки заданий
- дипломы
- призы
- благодарственные письма для организаторов, сертификаты для учреждений-участников.

6. Финансирование Викторины

6.1. Финансирование Игры осуществляется за счёт организационных взносов участников.

Организационный взнос составляет **245 рублей с одного участника**, согласно утвержденной организатором смете.

6.2. Организационный взнос оплачивается в день подачи заявки.

6.3. Оплата организационного взноса проводится по безналичному расчету путем банковского перевода денежных средств по реквизитам, указанным в Приложении № 1 к Положению.